

Les curiosités du « raisonnement logique »

Dans une partie d 'Echecs, on ne cesse, pour évaluer les positions et les forces en présence, d'effectuer des raisonnements logiques, voici deux pièges élémentaires auxquels les raisonnements simples, sont exposés.

1^{er} EXEMPLE : CLIENT ET VENDEUR

Dans un magasin d'habillement, client essaie un pantalon et, finalement décide de l'échanger pour une veste. Il se dirige vers la sortie et le marchand lui fait remarquer qu'il n'a pas payé la veste. D'où l'échange suivant :

- le client : normal, puisque je l'ai échangée contre le pantalon ;
- le vendeur : mais le pantalon, vous ne l'avez pas payé non plus ;
- le client : normal, puisque je ne l'ai pas pris.

Où est la faille ? On peut l'interpréter de la manière suivante. Le raisonnement pointe comme le fondamental du commerce un « échange » au sens strict du terme (j'achète un produit, donc je paye), si l'échange est incomplet cette loi ne s'applique pas, or le pantalon, ne fait l'objet que d'un demi-échange : au total on a : $0,5 + 1 = 1,5$ échanges, pour « bien faire » il faudrait payer la veste, on retombe sur le fondamental commercial !!!

2^E EXEMPLE : LA FAUSSE « LOI DU COMMERCE »

Examinons l'ensemble de propositions suivantes (encore appelé « syllogisme », à 3 niveaux) :

-Ce qui est rare est cher,

-Or, les voitures bon marché sont rares,
-donc, les voitures bon marché sont chères !

Les deux premières phrases mentionnent des évidences : si un tableau n'existe qu'à 10 exemplaires dans le monde, il sera hors de prix ; mais il est également difficile de trouver des voitures neuves sur le marché, coûtant moins de 5000 euros par exemple.

Le hic, c'est que lorsqu'on reprend le syllogisme, on s'aperçoit que le mot « rare » n'a pas exactement le même sens dans les 1^e et le 2^e niveaux : dans le premier il signifie « rare dans son existence », et dans le 2^e « difficile à trouver » ; or, le principe même de la pertinence du syllogisme, exige que les termes aient rigoureusement la même acception dans les 3 niveaux !

PK