

Régler la pendule DGT 2000 en cadence Fischer

Date de publication : 26 mai 2008 , par Jack NICODEME



Je prends l'exemple de la cadence de championnat :

1H40+30 sec.par coup/40 coups +40 min. + 30 sec.par coup :

1° /Régler la pendule sur 25 en appuyant sur +1 jusqu'au moment où on arrive sur 25-OK

2°/On règle le temps de la première période : 1H40 : l'écran de gauche clignote : en utilisant le +1, on met 1 OK-4 OK-0 OK et on tape OK jusqu'à ce que l'écran de droite clignote. On recommence la même opération pour l'écran de droite.

3°/On règle le temps ajouté à chaque coup : soit 30.

L'écran de droite clignote. Avec +1 on met :3 OK- 0 OK ; On appuie sur OK jusqu'à ce que 1 apparaisse sur l'écran de gauche.

4°/On règle le nombre de coups de la première période :40

L'écran affiche 1 sur la gauche et clignote sur la droite :

Avec +1 on affiche 4 OK-0 OK

5°/On règle le temps de la deuxième période :40 min.

La pendule affiche 2 sur l'écran de gauche et clignote à droite : Avec +1 on affiche 0 OK-4 OK-0 OK.

6°/On appuie sur OK jusqu'à ce que 1-4-0 apparaisse sur les deux écrans.(les chiffres 3 et 4 sont passés sur l'écran de gauche,mais ne sont utilisés qu'en cas de 3e et 4e période.)

A NOTER :

On ne retape pas l'incrément pour la 2^{ème} période puisqu'il est obligatoirement le même que celui de la 1^{ère} période. On ne retape pas le nombre de coups puisque la 2^{ème} période se joue au K.O.

Si on veut régler la pendule pour une partie qui se joue en une période avec ajout de temps, on procède de la même façon que dans les paragraphes 1, 2, 3 et ensuite on tape toujours OK jusqu'à ce que le temps de la période s'affiche sur les deux écrans.