

DGT



(Sélection par la touche +1)

Blitz 5mn Option 1 Simple!

Rapide 25mn Option 2 Aussi simple !

Rapide 20mn Option 3 (Remarque : si la DGT est suffisamment récente, elle gardera la cadence réglée en mémoire sinon il faudra la régler à chaque fois)

40cps/2h + 1hKO Option 4

Cadences Fischer Option 25 (jusqu'à 4 périodes)

Le réglage de la 1^{ère} période

- Choisir le temps de la 1^{ère} période (ex : 1h 40mn 00s) – Validation par OK pour chaque chiffre

Pour les deux joueurs

- Choisir l'ajout de temps par minutes et secondes (ex : 0mn30s/coup)

- Choisir le nombre de coups de la période (ex : 40)

Puis c'est le réglage de la 2^{ème} période

Choisir le temps de la 2^{ème} période (ex : 40mn) – Attention l'ajout de temps est automatiquement le même que pour la période initiale.

Choisir le nombre de coups (ex : 0 si c'est la dernière période voulue)

Et ainsi de suite pour les périodes 3 et 4 (ex : valider à zéro jusqu'à la fin. L'exemple a permis de régler la cadence Fischer des Interclubs).

Pour corriger le temps pendant une partie, il suffit d'appuyer sur OK (le temps ayant été arrêté par STOP évidemment) pendant quelques secondes pour voir le temps clignoter et il s'agit alors de régler le temps pour chaque joueur.