

# CHAMPIONNAT DE FRANCE INTERCLUBS JEUNES

## *1. Organisation générale*

### **1.1 Structure**

Le Championnat de France Interclubs Jeunes est organisé chaque saison et comporte 4 divisions :

- la Nationale I, composée d'un groupe de 16 équipes
- la Nationale II, composée de 4 groupes de 8 équipes
- la Nationale III composée de 12 groupes de 8 équipes
- la Nationale IV.

Les groupes des Nationales I, II et III sont organisés sous la responsabilité de la direction technique nationale des Jeunes, les groupes de Nationale IV sous la responsabilité des ligues.

Des modifications mineures au règlement peuvent être apportées par les ligues pour la Nationale IV, à la condition qu'elles aient été soumises à l'approbation du directeur technique national des Jeunes.

Chaque ligue doit avoir au moins un groupe de Nationale IV. Les ligues sont libres d'avoir autant de groupes de Nationale IV qu'elles le désirent et d'organiser leurs qualifications pour la Nationale III comme elles l'entendent.

### **1.2. Déroulement de la Compétition**

Le Championnat se joue par équipes de clubs.

Un club peut avoir plusieurs équipes engagées dans une ou plusieurs Nationales, à l'exception de la Nationale I dans laquelle un club ne peut avoir qu'une équipe engagée.

Dans chaque groupe, la compétition est organisée selon le système toutes rondes, à l'exception de la Nationale I.

En Nationale I, deux sous-groupes homogènes de 8 équipes sont constitués et disputent chacun un tournoi toutes rondes. A l'issue de cette première phase, les 4 premiers de chaque sous-groupe sont placés dans une poule haute, les 4 derniers dans une poule basse. Dans chaque poule, les équipes n'ayant pas joué ensemble se rencontrent.

A l'issue de la saison :

- les 4 dernières équipes de Nationale I sont reléguées en Nationale II.
- les premiers de chacun des 4 groupes de Nationale II accèdent à la Nationale I
- les équipes classées 6<sup>e</sup>, 7<sup>e</sup> et 8<sup>e</sup> de chaque groupe des Nationales II sont reléguées en Nationale III.
- Les premiers de chacun des 12 groupes de Nationale III accèdent à la Nationale II
- Les équipes classées 7<sup>e</sup> et 8<sup>e</sup> de chaque groupe de Nationale III sont reléguées en Nationale IV.
- Les premiers des Nationales IV accèdent à la Nationale III. S'il reste des places disponibles, les ligues ayant le plus de licenciés A minimales ou plus jeunes ont droit à une deuxième place.

Si une équipe refuse son accession ou ne peut monter selon le règlement, sa place revient à l'équipe suivante de son groupe.

Dans le cas de places disponibles, de désistements et tous les cas non prévus ci-dessus, le directeur technique national des Jeunes procède à des repêchages.

En Nationale I, les clubs doivent fournir aux joueurs de leur équipe des maillots identiques et les inciter à porter ces maillots pendant les matchs et les cérémonies officielles. Le club vainqueur est déclaré champion de France et le second vice champion de France.

### **1.3. Engagements**

Pour les Nationales I, et II, des formulaires de demande d'engagement sont expédiés à tous les Clubs concernés dès la fin du Championnat de la saison précédente. Ils doivent être renvoyés avec les droits d'inscription avant la date limite du 10 juin, sous peine de non-inscription au Championnat.

### **1.4. Licences**

Voir règles générales.

## ***2. Organisation de la compétition***

### **2.1. Directeur du Championnat**

Le directeur technique national des Jeunes est responsable de l'évolution de l'ensemble du Championnat, et désigne les directeurs de groupe de NII et NIII. Il confirme les classements provisoires et établit le classement final.

Il est le directeur de groupe de la Nationale I.

### **2.2. Directeur de groupe**

Il est chargé de concevoir un calendrier cohérent et de le proposer au directeur du Championnat, de faire respecter le règlement, de collecter les résultats et d'en vérifier la conformité.

Il établit également les classements provisoires et le récapitulatif des résultats, transmet au directeur technique national des Jeunes et à l'ensemble des équipes du groupe l'ensemble des documents dans les plus brefs délais.

Il communique les résultats et le classement provisoire sur le serveur Internet, au plus tard le lendemain de la rencontre à midi.

Il désigne, pour chaque match, un "Responsable du match".

Les décisions concernant les litiges réglés par les directeurs de groupe sont notifiés aux intéressés par lettre recommandée avec avis de réception ou par tout moyen permettant de prouver leur réception par le destinataire.

### **2.3. Calendrier**

Les dates des différentes rondes sont publiées au calendrier officiel de la Fédération Française des Echecs. Chaque directeur de groupe organise les appariements à partir de celles-ci. Il désigne les lieux et organisateurs des rencontres de son groupe.

A l'exception de la dernière ronde, les équipes peuvent s'entendre pour avancer la date du match, sous réserve qu'elles obtiennent l'accord écrit de leur directeur de groupe.

En cas de force majeure ou sur proposition du directeur de groupe, le directeur de la compétition a tout pouvoir pour imposer un changement de date.

Hormis les cas précédents, toutes les dates fixées par le directeur de groupe sont impératives et doivent être respectées, sous peine de forfait.

## **2.4. Lieu et heure des matchs**

Ils sont fixés par le directeur de groupe, sauf intervention du directeur du Championnat.

## **2.5. Responsables des matchs**

Le responsable est chargé de préparer matériellement la salle de jeu, de veiller au bon déroulement du match et pour les Nationales II et III, de désigner l'arbitre de la rencontre dont le nom doit être mentionné sur la feuille de match avant le début des parties.

Il devra veiller à la qualité des conditions de jeu et au respect des horaires, et transmettre les résultats au directeur de groupe dès que la rencontre sera achevée.

## **2.6. Arbitres**

En Nationale I, chaque match est dirigé par un arbitre fédéral désigné par le directeur technique national des Jeunes après validation par la direction nationale de l'Arbitrage.

En Nationales II et III, chaque match est dirigé par un arbitre désigné par le "Responsable du match".

## **2.7. Matériel**

Il appartient aux clubs désignés pour accueillir les matchs de fournir la totalité du matériel de jeu nécessaire à un bon déroulement.

# ***3. Déroulement des matchs***

## **3.1. Règles**

Les règles de la Fédération Internationale des Échecs et de la Fédération Française des Échecs en vigueur à la date des matchs sont applicables à toutes les parties.

Les parties effectivement jouées, même si un forfait administratif aura été prononcé ultérieurement, sont comptabilisées pour le classement Elo National (même les parties des 4èmes échiquiers de Nationale IV).

Les parties jouées à une cadence suffisante sont comptabilisées pour le Elo Fide.

L'Elo pris en compte est le dernier publié par la FIDE ou en cas d'absence, par la FFE. Pour les joueurs non classés, on procédera comme indiqué dans les Règles générales.

## **3.2. Attribution des couleurs**

L'équipe première nommée dans le calendrier établi par le directeur de groupe a les blancs sur les échiquiers 1, 3, 5 et les noirs sur les échiquiers pairs 2, 4 et 6.

L'équipe première nommée a les blancs aux échiquiers 7 et 8 pour la première partie et les noirs pour la deuxième.

## **3.3. Cadence**

Nationales I, II et III :

1 h 30 et 30 secondes par coup pour les échiquiers 1 à 6.

50 minutes et 10 secondes par coup pour les échiquiers 7 et 8.

Nationales IV :

50 minutes et 10 secondes par coup pour les échiquiers 1 à 3.

20 minutes et 10 secondes par coup pour l'échiquier 4.

### **3.4. Statut des joueurs - Homologation**

La commission d'homologation se prononce sur le statut et la qualification des joueurs :

- avant le début de la saison, à la demande du club où est (ou sera) licencié le joueur,
- à tout moment, mais au plus tard dans les trente jours suivant l'éventuelle rencontre concernée, à la demande du club où est (ou sera) licencié le joueur, d'un autre club, du directeur technique national des Jeunes, du directeur de la compétition, des directeurs de groupes ou du comité directeur.

Les clubs sont responsables de la qualification de leurs joueurs. Ceux qui n'ont pas obtenu l'accord de la commission d'homologation et qui se trouvent en situation illégale peuvent être pénalisés rétroactivement.

Une vérification systématique des dispositions prévues aux articles 1.4. et 3.1. est effectuée par le directeur de groupe.

### **3.5. Capitaine d'équipe**

Le rôle du capitaine est défini à l'article 6 des Règles générales.

Dans le cadre des Nationales Jeunes, il est utile de préciser que les seules paroles qu'il peut adresser à un joueur, en présence de l'arbitre, sont "accepte la proposition de nullité", "refuse la proposition de nullité", "propose nulle". De même, il doit s'abstenir de faire les moindres gestes ou mimiques à l'adresse des joueurs.

### **3.6. Feuille de match**

Le capitaine ou son représentant doit être désigné et son nom doit être inscrit sur la feuille de match avant le début. Il peut être un joueur de l'équipe ou tout autre licencié à la Fédération.

Les capitaines d'équipes doivent remettre leur liste à l'arbitre au moins 15 minutes avant l'heure prévue pour le début de la rencontre. La liste dans l'ordre des échiquiers, mentionne les dates de naissance et les Elo : dernier Elo FIDE ou en cas d'absence, Elo national ou en cas d'absence, Elo estimé.

Lorsque la liste est remise plus tard, les pendules de tous les joueurs de l'équipe concernée sont avancées d'un temps égal au retard. Si, de plus, un joueur arrive dans un délai suffisant pour ne pas être forfait, mais qui entraîne un retard à la pendule supérieur à une heure, ce retard est ramené à une heure.

Cette liste ne peut plus alors être modifiée pour ce match.

Elle ne peut comporter de "trou" : s'il n'y a pas de nom écrit à un certain échiquier, l'échiquier vacant et les suivants sont automatiquement perdus par forfait administratif.

### **3.7. Composition des équipes**

#### **3.7.a) Licences**

Chaque équipe est composée de 8 joueurs (Nationales I, II et III) ou 4 joueurs (Nationale IV) licenciés A respectant les articles 1.1. et 1.3. des règles générales. Chaque infraction est sanctionnée par la marque de -2 avec partie gagnée pour l'adversaire.

#### **3.7.b) Composition de la feuille de match**

Chaque échiquier correspond à une catégorie d'âge :

1<sup>er</sup> et 2<sup>ème</sup> (1<sup>er</sup> en Nationale IV) échiquier : Minime ou plus jeune.

3<sup>e</sup> et 4<sup>e</sup> (2<sup>e</sup> en Nationale IV) échiquier : Benjamin ou plus jeune.

5<sup>e</sup> et 6<sup>e</sup> (3<sup>e</sup> en Nationale IV) échiquier : Pupille ou plus jeune.

7e et 8e (4e en Nationale IV) échiquier : Poussin ou plus jeune.

Dans un match, les échiquiers 1 à 6 (1 à 3 en Nationale IV) disputent une partie, les échiquiers 7 et 8 (4 en Nationale IV) deux parties.

En Nationale I à III, lors de la 1re partie, l'échiquier 7 (8) de l'équipe ayant les blancs sur l'échiquier 1 rencontre l'échiquier 7 (8) de l'équipe ayant les noirs sur l'échiquier 1 avec les blancs, avec inversion des couleurs lors de la 2<sup>e</sup> partie..

### **3.7.c) Ordre des échiquiers**

Les échiquiers 1 à 8 (1 à 4 en Nationale IV) sont rangés par âge, le plus petit échiquier étant le plus âgé.

Un joueur peut toutefois être placé devant un joueur plus âgé que lui dans le cas où il possède un Elo supérieur ou égal à l'Elo du joueur plus âgé.

L'échiquier 8 peut être placé devant l'échiquier 7 quels que soient les Elo.

### **3.7.d) Conditions de nationalité et scolarité**

Peuvent participer au Championnat les joueurs français et les joueurs étrangers scolarisés en France. Ces derniers doivent fournir une attestation de présence assidue établie par le chef d'établissement.

### **3.7.e) Joueurs mutés**

Pour chaque match, une équipe ne peut aligner plus de 2 joueurs mutés (1 muté en Nationale IV), aux exceptions suivantes :

- 1) Les équipes promues peuvent aligner 3 mutés au maximum par match.
- 2) Les équipes d'un club entrant en Nationale IV peuvent aligner 2 mutés par match.

*Définition d'un joueur muté cf. Règles générales.*

### **3.7.f) Participation dans plusieurs équipes**

Lorsqu'un club a plusieurs équipes engagées dans une même Nationale, tout joueur ayant participé pour le compte d'une équipe ne peut plus jouer pour le compte d'une autre.

Lorsqu'un club a plusieurs équipes engagées dans différentes Nationales, un joueur ne peut participer dans une Nationale s'il a déjà joué 4 fois en Nationales supérieures.

Un joueur ne peut disputer plus de 11 parties dans le Championnat.

Pour disputer une ronde de Nationale II ou III, un joueur ne doit pas avoir déjà joué plus de 6 parties dans le Championnat.

Pour tout le paragraphe 3.7.f, tout joueur inscrit sur la feuille de match est considéré comme ayant participé au match ; les parties jouées aux échiquiers 7 et 8 comptent pour  $\frac{1}{2}$  partie.

### **3.7.g) Matches de barrages**

Les matchs de barrage éventuels, pour une équipe, sont considérés comme les rondes suivantes de cette équipe dans le Championnat.

Pour disputer la ronde n d'un match de barrage un joueur ne doit pas avoir joué plus de n-1 parties dans le Championnat.

Les conditions de participation restent valables pour les matchs de barrage, à une exception près :

Les joueurs ayant évolué dans une autre équipe du club de la même Nationale peuvent jouer dans l'équipe barragiste à la condition qu'aucune autre règle ne l'interdise.

### 3.8. Forfaits

#### *Forfait sportif cf. Règles générales.*

Une équipe ayant plus de trois joueurs forfaits (1 en Nationale IV) perd le match sur le score de 3-0 (10-0 de points de parties, 5-0 en Nationale IV).

Une équipe n'ayant pas l'intention de se déplacer ou dans l'impossibilité d'aligner au moins 5 joueurs (3 en Nationale IV), doit avertir le club adverse et le directeur de son groupe, au moins l'avant-veille du jour fixé pour le match. Toute équipe ne se conformant pas à ces prescriptions et provoquant un déplacement inutile, sera tenue de rembourser intégralement les frais de déplacement et de séjour occasionnés. La base de calcul des frais de déplacement sera établie par le directeur du Championnat.

Sauf cas de force majeure reconnu par le directeur du Championnat, tout forfait d'une équipe sera sanctionné par les amendes suivantes :

- 300 euros en Nationale I,
- 100 euros en Nationale II,
- 50 euros en Nationale III

Le non-paiement des amendes dans le délai fixé entraîne l'exclusion du Championnat la saison suivante.

En Nationale I, une équipe qui aura déclaré forfait pour trois rencontres sera rétrogradée en Nationale II, et devra y rester au moins deux saisons.

En Nationale II ou III, une équipe qui aura déclaré forfait pour trois rencontres pourra être exclue du Championnat de France Interclubs Jeunes la saison suivante.

### 3.9. Litiges techniques

Lorsqu'un litige technique survient en cours de partie, celle-ci doit toujours être poursuivie en appliquant les directives de l'arbitre. Un appel des décisions de l'arbitre peut être interjeté.

Le capitaine ou le responsable de l'équipe plaignante rédige alors une réclamation. L'arbitre et le capitaine de l'équipe adverse rédigent chacun un rapport donnant leur propre version des faits. Tous ces documents sont transmis avec le procès-verbal du match, au directeur du groupe.

Pour la phase finale de Nationale I, une commission des litiges du tournoi sera formée par l'arbitre principal.

Sa composition est la suivante :

- le directeur technique national des Jeunes,
- un membre du comité d'organisation,
- un joueur choisi dans les équipes non impliquées dans le litige,
- un entraîneur choisi dans les équipes non impliquées dans le litige,
- l'arbitre principal avec voix consultative.

Un membre ne peut statuer sur une affaire impliquant le club auquel il appartient.

### 3.10. Procès-verbal

Dès la fin du match, l'arbitre établit un procès-verbal feuille de match, comportant le nom des joueurs, leur code fédéral, leur ELO, les résultats des parties et du match.

Le procès-verbal est signé par les capitaines ainsi que par l'arbitre.

Ce procès-verbal, auquel sont jointes les éventuelles réclamations, attestations, etc. est expédié par le responsable du match, au directeur de groupe, au plus tard le lendemain du jour du match (cachet de la poste faisant foi). Le non-respect de cette obligation entraînera, en cas de récidive, une demande de sanction envers le responsable de la rencontre.

## ***4. Résultats et classements***

### **4.1. Décompte des points de parties**

Sur les échiquiers 1 à 6 (1 à 3 en Nationale IV) : une partie gagnée est comptée 2 points, une partie nulle est notée X et n'est pas comptabilisée dans le score final, une partie perdue devant l'échiquier est comptée 0 point.

Sur les échiquiers 7 et 8 (4 en Nationale IV) : une partie gagnée est comptée 1 point, une partie nulle est notée X et n'est pas comptabilisée dans le score final, une partie perdue devant l'échiquier est comptée 0 point.

Une partie perdue par un forfait sportif est comptée :

- - 2 points sur les échiquiers 1 à 6 (1 à 3 en Nationale IV) dans le cas où un joueur a joué sur l'un des échiquiers qui suivent le forfait.
- - 1 point sur l'échiquier 7 si un joueur a joué sur l'échiquier 8.
- 0 dans tous les autres cas.

Une partie perdue par forfait administratif est comptée 0 point, et gagnée par l'adversaire.

#### **4.11. Non-respect des articles 3.7.b, 3.1.d, 3.1.e, 3.1.f, 3.1.g**

Forfait administratif sur l'échiquier concerné et tous ceux qui le suivent.

#### **4.12. Non-respect des articles 3.1.c**

Forfait administratif sur l'échiquier du joueur placé après un plus jeune que lui.

Le score d'une équipe en points de parties est égal à la somme des marques individuelles de ses échiquiers et de ses pénalités ; il ne peut être inférieur à zéro. Lorsqu'une équipe gagne par forfait sportif ou à la suite de pénalités administratives de l'équipe adverse, le score du match est au maximum de 10/0, mais le score obtenu sur les échiquiers est retenu s'il est supérieur (11/1 12/1, etc. étant supérieur à 10/0).

L'énoncé du score précise les points marqués par les deux équipes. Le différentiel d'une équipe pour un match est défini par la différence entre les points de parties marqués et ceux concédés.

### **4.2. Points de match**

Le gain du match est attribué à l'équipe totalisant plus de points de parties que l'équipe adverse.

En cas d'égalité de points de parties, le match est déclaré nul.

Un match gagné est compté 3 points, un match nul 2 points, un match perdu devant l'échiquier 1 point.

Un match perdu par forfait sportif est compté 0 point.

Un match perdu à la suite de forfait(s) administratif(s) est compté 1 point.

### **4.3. Forfaits**

Si une équipe déclare forfait pour plus de la moitié des matchs du Championnat, ses résultats ne sont pas comptabilisés dans le classement. En outre, cette équipe sera exclue du Championnat de la saison suivante.

Si une équipe déclare forfait pour un ou plusieurs matchs, mais joue au moins la moitié des matchs du Championnat, ses résultats sont comptabilisés dans le classement.

### **4.4. Classements**

En NII, NIII et NIV, le classement final de chaque groupe est effectué suivant le total des points de match.

En cas d'égalité de points de matchs, on utilise les résultats (points de match, différentiel, points de parties) réalisés entre elles par les équipes à départager.

En cas de nouvelle égalité, le départage est effectué par les différentiels calculés sur l'ensemble de la compétition puis, en cas de nouvelle égalité, sur le nombre de points «pour» réalisés par les équipes à départager sur l'ensemble de la compétition.

Si une égalité subsiste, on prend dans l'ordre la somme des différentiels au 1<sup>er</sup> échiquier, puis au 2<sup>e</sup>, etc.

En NI, les places 1 à 8 sont attribuées aux équipes de la poule haute, les places 9 à 16 à celles de la poule basse. Dans chaque poule, le classement est effectué suivant le total des points de match. Pour départager plusieurs équipes, on utilise les mêmes critères que pour les autres Nationales, mais en ne tenant compte que des matchs joués entre elles et contre les adversaires communs à toutes ces équipes.

### **4.5. Appels Sportifs**

Il peut être fait appel auprès de la commission d'appels sportifs des décisions d'arbitres, de directeurs de groupes, du directeur de la compétition et, dans le cadre de l'article 20 du règlement intérieur, de la commission d'homologation.

A peine d'irrecevabilité, l'appel doit être formulé par voie postale dans un délai de dix jours à compter de la date de réception de la décision concernée.