

1 – Généralités sur les finales de pièces mineures

Les finales de types : « Roi et Dame contre Roi », ou bien « Roi et 2 Tours contre Roi », ou encore « Roi et un pion contre Roi » (dans certains cas seulement et sans promotion du pion), entraînent des structures de mat simples, le Roi blanc intervenant généralement dans l'attaque finale.

En revanche, les finales dites de « pièces mineures » - à savoir

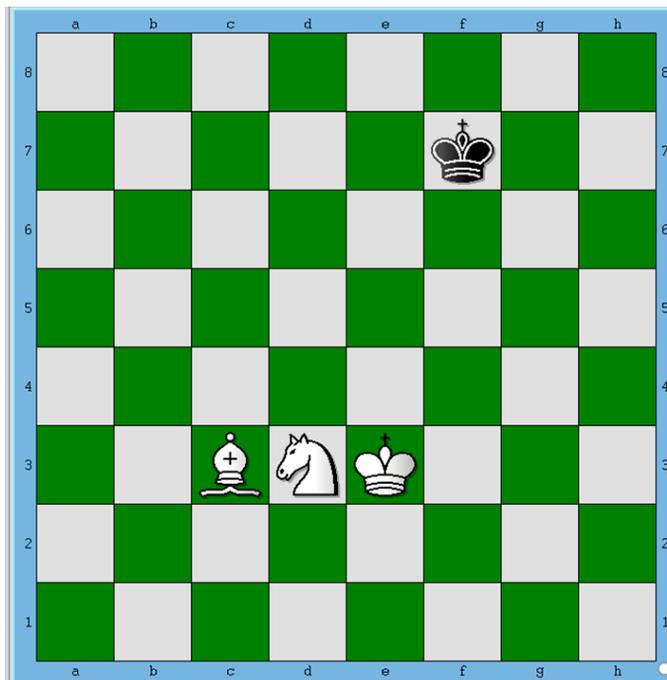
« Roi, Fou et Cavalier contre Roi » et « Roi et 2 fous contre Roi »

ne débouchent que sur une seule position « générique » de mat. Dans cette position, le Roi Noir est acculé dans une case d'angle, et le Fou contrôle la couleur de cette case.

Cet article étudie la première des deux positions citées.

2 – Roi, Fou et Cavalier contre Roi : exemple de position initiale

Dans cette position, les pièces blanches sont contigües les unes aux autres, le Roi Noir étant distant d'environ 4 lignes et 4 colonnes de ce « bloc » de pièces :



3 – Solution et commentaires

Examinons la solution du problème en 18 coups proposée par le logiciel « ARENA V3.0 BUILD 2542 » (force 1600 ELO, sous WINDOWS >XP et en téléchargement gratuit) et commentons les différents coups proposés :

<u>Blancs</u>	<u>Noirs</u>	<u>Blancs</u>	<u>Noirs</u>
1/ Fe5,	Re6 !! attaque le Fou	11/ Fd4 élargit le contrôle , Rg8 forcé	
2/ Re4 défend le Fou,	Rd7,	12/ Rf6,	Rf8,
3/ Cc5+ reprend la main,	Re7,	13/ Fe3,	Rg8 forcé,
4/ Rf5 encerclement,	Rf7,	14/ Ce6	
5/ Cd7,	Re7 ! attaque le C	15/ Rf7,	Rh8, Rg8 forcé,
6/ Cb6 ?	Rf8	16/ Fg5,	Rh7 forcé,
7/ Re6 !!	Re8 forcé,	17/ Cf8 + !!	Rg8 forcé,
8/ Ff6 ! Attaque,	Rf8 forcé	18/ Ff6 mat !!!	
9/ Cd5,	Re8 se recentre,		
10/ Cc7 ! accule le Roi,	Rf8 forcé,		

4 – Conclusion :

* On observera avec attention, la logique générale d'encerclement d'une part, les rôles respectifs du Fou Blanc sur case noire (d'où le choix de l'une des cases finales a1 ou h8 pour le Roi adverse), et du Roi blanc (contrôlant quelques cases contigües au Roi Noir);

* apparemment il y a plusieurs variantes de cette attaque, basées sur la même stratégie, dont une avec case finale pour le Roi Noir « a1 »;

* bien entendu, suivant la situation à la pendule (et la durée prévisible de cette attaque pour les Blancs..), le classement du Tournoi, les forces des joueurs, etc.. *des accords de partie nulle peuvent être envisagés, mais au cas par cas.*